

Die voidsy gmbh ist ein junges deep-tech Startup das innovative Systeme zur zerstörungsfreien Prüfung von Bauteilen für Industriekunden anbietet. Werde Teil unseres Teams aus kreativen Köpfen und hilf uns die zerstörungsfreie Materialprüfung auf das nächste Level zu bringen!

Junior-Entwickler für photothermische Sensoren (w/m/d, unbefristet, Teil- oder Vollzeit)

Deine AUFGABEN

- Du entwickelst in einem Team aus Experten smarte, bildverarbeitende Sensoren und zugehörige Softwarelösungen. Je nach Qualifikation und persönlichen Interessen können deine Aufgaben sein:
 - Entwickeln, Herstellen und Testen von Elektronikschaltungen z.B. für Bildverarbeitungshardware, Leistungssteller und Mikrocontroller
 - CAD-Konstruktion und Prototyping von Sensoren inkl. Gehäuse- und Optikkomponenten
 - Hardwarenahe Programmierung von Mikrocontrollern und eingebetteten Systemen
 - Entwickeln von Softwarelösungen im Bereich Sensorsteuerung und 3D-Datenvisualisierung
 - Durchführen von Sensor- und Softwaretests
- Laufende Dokumentation und Präsentation der eigenen Entwicklungen
- Mitarbeit in geförderten Forschungsprojekten in Kooperation mit der Fachhochschule OÖ

Dein PROFIL

- Abgeschlossene technische Ausbildung auf Maturaniveau im Bereich Elektronik, Elektrotechnik, Mechatronik, Maschinenbau oder Informatik
- Kenntnisse in einer oder mehrerer Programmiersprachen (C++, C# o.ä.)
- CAD-Grundkenntnisse (elektrische oder mechanische Konstruktion)
- Interesse an der Bild- und Signalverarbeitung
- Verlässliche und eigenständige Arbeitsweise
- Flexibilität und Engagement

Unser ANGEBOT

- Klimaticket Ö
- Laufende Weiterbildung
- Spannende Produktentwicklung für namhafte Unternehmen aus unterschiedlichen Branchen
- Offene Kommunikation und kurze Entscheidungswege
- Wir bieten ein Gehalt von mindestens **2.700,- € Brutto** auf Basis von 38,5h/Woche bei Erfüllung aller Anforderungen. Je nach konkreter Qualifikation und Erfahrung ist eine Bereitschaft zur Überzahlung gegeben.

KONTAKT

- Gernot Mayr
jobs@voidsy.com
+43 7242 90 99 00 - 05